Регламент турнира по CS 2

Общая информация

* Адрес: Компьютерный клуб «ДАНЖ», Воровского 3
* Дата: 10 марта, 10:00
* Взнос: 250 с каждого участника

Формат проведения:

* Требования к команде

Команда из 5 человек, без замен и тренеров, в случае форс-мажорной ситуации, просьба о замене игрока решается организатором.

* Формат турнира:
	+ 2 этапа: групповой (2 группы по 4 команды) и плей-офф (с матчем за 3-е место)
	+ Система: MR12 (до 13-ти победных раундов без учёта ОТ)
	+ В групповом этапе команды играют 3 bo1 матча каждая с каждой, три игры в группе. За победу команда получает 3 очка, за поражение 0. При переходе игры в овертайм правила остаются теми же. Матчи всех команд играются параллельно.
	+ В группе определяются 1 и 2 места, которые выходят в плей-офф.
	+ 1 место группы A играет в полуфинале с 2 местом группы B, 1 место группы B – с 2 местом группы A. Матчи полуфинала, финала и за третье место играются в формате bo3. (возможен вариант проведения полуфинальных игр и игры за третье место в формате bo1. Это решение принимает организатор мероприятия, команды будут сразу же уведомлены об изменениях) Матчи команд играются параллельно.
* Платформа: предварительно - fastcup (платформа может измениться в ходе подготовки, об изменениях при их наличии будет сообщено капитанам команд); участники обязаны быть зарегистрированы на ней и не иметь блокировок, которые могут помешать их участию в турнире.
* Выбор стороны: bo1 – ножевой раунд, bo3 – оппонент выбирает сторону после пика карты, третья карта – ножевой раунд.
* Map Pool
1. Mirage
2. Train
3. Ancient
4. Anubis
5. Inferno
6. Nuke
7. Dust 2

Игра:

* Участники обязаны следовать положению турнира.
* Начало всех игр фиксируется модератором площадки. Самовольный старт игры запрещён.
* Претензии касательно нарушений правил игры принимаются модератором только во время игры с поставленной паузой.
* Решения главного модератора по любой ситуации, включая не описанные в настоящих правилах, являются окончательными и обсуждению не подлежат.
* Обсуждение окончательного решения, принятого главным модератором турнира, может повлечь дисквалификацию команды.
* Участники обязаны незамедлительно сообщить об окончании игры судье и назвать итоговый результат. В противном случае судья имеет право не засчитывать результат игры и матча в целом.
* Запрещено использовать софт, позволяющий получить преимущество над соперником, а также злоупотреблять внутриигровыми багами и недоработками, которые могут привести к дисбалансу (таковые определяются модераторами турнира).
* Запрещено оскорблять противников в in-game чате. Любые коммуникации внутри команды не ограничиваются, однако при чрезмерной нецензурной брани, организатор вправе сделать команде предупреждение.
* Участники дают согласие на фото и видеозапись своих игр, также последующее размещение полученного контента в социальных сетях клуба и организаторов.
* Запрещено менять состав игроков во время турнира, если это не обсуждалось с организатором.

Организатор

● Организатор вправе отказать в участии или регистрации на турнире без объяснения причин.

● Игрокам запрещается грубить и угрожать, а также вступать в неконструктивную дискуссию с организаторами. В случае нарушения, игрок и команда могут быть дисквалифицированы.

● Спорные вопросы, возникающие в ходе проведения турнира, решаются непосредственно организаторами турнира.

Дисквалификация

 Дисквалификация подразумевает немедленное завершение текущей игры и всех последующих игр, с проставлением технического поражения. Регистрационный взнос при дисквалификации не возвращается.

Список некоторых неигровых нарушений, за которые команда или игрок могут подвергнуться санкциям:

● Неспортивное поведение, оскорбление судей, противников (чрезмерное, выходящее за рамки спортивного азарта) или болельщиков.

● Неявка на матч или саботаж игры. Техническое поражение засчитывается при опоздании на игру более, чем на 15 минут.

● Игра в состоянии алкогольного или наркотического опьянения.